



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ 2016/2017

MAŁOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH w ramach OGÓLNOPOLSKIEGO SYSTEMU WSPÓŁZAWODNICTWA SZS

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy
Polskich Związków Sportowych.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE zawodów dla uczniów szkół podstawowych urodzonych 2004 i młodszy



Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół na stronie www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do **15 września 2016 roku**. Szkoły już zarejestrowane w ubiegłym roku szkolnym muszą dokonać tylko aktualizacji i uzupełnienia swoich informacji zamieszczonych w systemie SRS oraz zgłosić chęć startu w wybranych dyscyplinach sportowych w bieżącym roku szkolnym.



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



MINIKOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2004 i młodszy.
- zespół liczy 10 -12 zawodników/czek.

2. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 6 minut, bez zatrzymywania czasu w trakcie gry (z wyjątkiem 3 min czwartej kwarty).
- piłka: numer „5”.
- mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm. Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m. (linia przerywana koła od strony kosza).
- nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt.
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – zespół kończy grać kwartę w składzie 3-4 osobowym.

- obowiązują:

- a. krycie „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
 - b. przepis połowy,
 - c. przepis 3 sekund,
 - d. przepis 5 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
 - w wypadku nieprzestrzegania przepisu „krycia każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, odgwisdywany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut.
 - o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.
 - za przewinienie dokonane na zawodniku rzucającym celnie do kosza nie przyznaje się dodatkowego rzutu.

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

Uwaga . Wysokość zawieszenia koszy na zawodach finałów ogólnopolskich zostanie podana w komunikacie organizacyjnym dotyczącym finału krajowego.



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



MINISIATKÓWKA – CZWÓRKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2004 i młodszy.
- w skład zespołu wchodzi 10 zawodników (w całym turnieju)

2. Przepisy gry

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku wyznacza się linię ataku (3 m od siatki)
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy
- obowiązuje rozmiar piłki nr 5
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów.
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowi.
- w drugim secie pozostałych 5 zawodników.
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki.
- skład CZWÓREK ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej.
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie.
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- zawodnik zagrywający jest zawodnikiem obrony. Zawodnik linii obrony nie może przebiegać na stronę przeciwnika piłki w polu ataku znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki,
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana).
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego)

Uwaga:

Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzanym w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



MINIPIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2004 i młodszy.
- zespół liczy do 16 zawodników

2. Przepisy gry

- należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m.
- obowiązuje piłka nr 1 o obwodzie 50 – 52 cm.
- czas gry: 2 x 12 minut z 5 min przerwą
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki
- obowiązuje kategoriyczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 1) większa liczba zdobytych punktów;
- 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanym i drużynami;
 - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
 - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
 - g) losowanie.

MINIPIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2004 i młodszy.
2. zespół liczy 10 zawodników (w całym turnieju).

2. Przepisy gry

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



3. czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa
4. obuwie: lanki, korkotrampki, trampki,
5. piłka: numer „4”,
6. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkąt o promieniu 6 m (pole ja w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 5 minut. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5. W następnej kolejności rzuty karne - wykonywane najpierw po 5, a następnie po 1 aż do skutku.

UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2004 i młodszy.
- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 12 zawodników – 5 na boisku + bramkarz i 6 rezerwowych

2. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

- czas gry 2 x 5-10 minut + 1 – 2 minuty przerwy (w zależności od ilości drużyn)



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



- bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm)
- pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.
- pole przed bramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 od linii końcowej boiska)
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

a. większa liczba zdobytych punktów

b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami (bezpośredni mecz /-e),
- większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- lepsza różnica bramek w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

c. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic urodzonych w 2004 i młodszych.
- poza startem reprezentacji szkoły dopuszcza się 1 ucznia indywidualnie z najlepszym wynikiem.

2. Program zawodów

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok w dal ze strefy,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
dla chłopców 1000 m,

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.
- zawodnik, który celowo nie przystąpi do jednej z konkurencji zostaje zdyskwalifikowany.

Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

4. Punktacja

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących).
- w przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez dwie lub więcej szkół przyznaje się miejsca dzielone.
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się 10 uczniów/uczennic, urodzonych w 2004 i młodszych.
- w zawodach ogólnopolskich ekipa liczy 10 uczniów/uczennic.

2. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 10 x 800 m
- chłopcy 10 x 1000 m



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2004 i młodszy. Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
 - 2 chłopców + 1 rezerwowy,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może występować w danym meczu tylko w grze podwójnej, a w kolejnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

BADMINTON DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2004 i młodszy. Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa,
 - 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

1. Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



2. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
3. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w takcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2004 i młodszy.
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład i kolejność zawodników w drużynie nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.
4. na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
5. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
6. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
7. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne
8. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter

2. Program zawodów

1. zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
 2. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund w przypadku rozgrywek wojewódzkich
 3. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich
- W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

3. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach,



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



PŁYWANIE DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

Reprezentacja liczy 8 dziewcząt lub 8 chłopców

W zawodach wojewódzkich startują mistrzowie powiatu.

2. Program zawodów

wg kolejności startów:

➤ **Sztafeta 8×25 m stylem dowolnym**

➤ **Wyścigi indywidualne:**

Rocznik 2007 i 2006

50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,

50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,

50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik.

Czwarty zawodnik startuje w dowolnie wybranym stylu spośród trzech.

Rocznik 2005 i 2004

50 m stylem motylkowym – 1 zawodnik,

50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,

50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,

50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik.

3. Przepisy techniczne

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25 metrowej,
- w przypadku gdy pływalnia nie posiada słupków po obu stronach start ze słupka z głębokiej części basenu i z wody ze strony płytkiej
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w sztafecie,
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii,
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, rozstawienie zawodników w poszczególnych seriach nastąpi na zasadach ogólnych.

4. Punktacja drużynowa

Sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafetę.

Punktację prowadzi się według zajętych miejsc w poszczególnych konkurencjach:

- w indywidualnych: I m. – 17 pkt, II m. – 15 pkt, III m. – 14 pkt itd.,
- w sztafecie: I m – 34 pkt, II m. – 30 pkt, III m. – 28 pkt itd.,
- do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 8 wyników indywidualnych i wynik sztafety,
- drużyna która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu, nie zdobywa punktów za dany wyścig, jednak nie podlega dyskwalifikacji,
- zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu indywidualnym nie zdobywa punktów,
- w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych miejsc pierwszych, drugich itd.,
- prowadzi się oddzielnie punktację dla dziewcząt i chłopców.
- dodatkowy mecz po wyczerpaniu w/w kryteriów,



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



NARCIARSTWO BIEGOWE (wliczane do Małopolskiej Szkolnej Ligi SZS)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

- drużyna składa się z 12 uczniów i uczennic z jednej szkoły podstawowej urodzonych maksymalnie 4 uczniów rocznik 2004, 4 uczniów rocznik 2005, 4 uczniów rocznik 2006 i młodszych.

2. Program zawodów

- dziewczęta 3-2-1 km techniką klasyczną
- chłopcy 3-2-1 km techniką klasyczną (odpowiednio wg kat. wiekowej)

zawodnicy startują indywidualnie co 30 sekund lub ze startu wspólnego na podstawie listy startowej i wylosowanej kolejności przed zawodami

W drugim dniu zawodów mogą być rozegrane biegi sztafetowe ze startu wspólnego techniką dowolną dziewcząt oraz chłopców 4 x 2 km. (ew. MIX)

- o miejscu drużyny decyduje suma punktów 12 zawodników.
- punktacja wg. klucza: 1m- 100 pkt, 2m- 80 pkt, 3m- 60 pkt, 4m- 50 pkt, 5m- 45 pkt, 6m- 40 pkt, 7m- 36 pkt, 8m- 32 pkt, 9m- 29 pkt, 10m- 26 pkt, 11m- 24 pkt, 12m- 22 pkt, 13m- 20 pkt, 14m-18 pkt, 15m -16 pkt, 16m -15 pkt, 17m -14 pkt 30m -1 pkt.
- o miejscu zespołu w klasyfikacji końcowej decyduje suma pkt za biegi w formie indywidualnej + biegi sztafetowe.
- styl biegu w w/w zawodach stosowany zamiennie co roku.

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 15 września 2016 roku.

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z:
 - a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodszą 2006 i 2007
 - b. 6 uczniów/uczennic - grupa starszą 2004-2005
- w finałach wojewódzkich mają prawo startu po 2 reprezentacje szkół z powiatu/ Kraków 4/

2. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- a. dziewczęta grupa młodszą 800 m
- b. chłopcy grupa młodszą 1000 m
- c. dziewczęta grupa starszą 800 m
- d. chłopcy grupa starszą 1000 m

dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 6 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 5 zawodników, potem 4 itd.... W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała. Oddzielna klasyfikacja indywidualna dla poszczególnych biegów i kategorii.

***Dodatkowe dyscypliny IMS organizowane w ramach
Współzawodnictwa sportowego szkół
na terenie województwa małopolskiego finansowane
ze środków Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego:***

HALOWA PIŁKA NOŻNA

1. Uczestnictwo

W grze uczestniczy 5 zawodników/-czek (4 + 1), zespół liczy 10 zawodników z jednej szkoły.

2. Przepisy gry

Boisko w hali o wym. 36x18m z zaznaczonym polem karnym, bramki 3x2m, piłka halowa: obw. 62 – 64 cm, waga 400 – 440 g. Czas gry: 2 x 10min. z 3 min. przerwą. Zmiany zawodników - „lotne” w strefie zmian. Gra bez „spalonego”. Zakaz gry „barkiem” i wybijania piłki wślizgiem”.

Zakaz wprowadzania piłki do gry przez bramkarza poza linię środkową boiska.

Aut wybijany nogą. Gradacja kar: wykluczenie 1 min. lub 2 min., czerwona kartka.

Czasowe wykluczenie z gry następuje po przewinieniach:

- gwałtowny atak przeciwnika barkiem,
 - rozmyślne zagranie piłki ręką,
 - popychanie przeciwnika rękoma powodujące jego upadek,
 - zatrzymywanie przeciwnika ręką,
 - powtórne nieprawidłowe wykonanie wznowienia gry,
 - krytykowanie orzeczeń sędziów,
 - symulowanie w sposób umyślny kontuzji lub faulu,
 - celowe opóźnianie wznowienia gry,
 - zachowanie niesportowe w stosunku do przeciwników, współpartnerów, kibiców lub opiekunów,
 - atak przeciwnika od tyłu i spowodowanie jego upadku,
 - wejście lub powrót na pole gry bez zgody sędziego,
 - rozmyślne opuszczenie pola gry bez zgody sędziego
- Pozostałe przepisy zgodnie z ogólnymi przepisami halowej piłki nożnej,



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



3. Punktacja

Za wygrane spotkanie zespół otrzymuje 3 punkty, za remis -1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów,
- jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba zdobytych punktów w bezpośrednich meczach między zainteresowanymi zespołami;
- korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych w spotkaniach tych zespołów,
- lepsza różnica bramek w całym turnieju,
- jeżeli powyższe punkty nie rozstrzygają należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami (po 5, następnie do pierwszego rozstrzygnięcia).

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę 5 min., w której obowiązuje zasada „złotej bramki”. W dalszej kolejności rzuty karne (x 5) z odległości 7 metrów, następnie karne do pierwszego rozstrzygnięcia.

PŁYWANIE – INDYWIDUALNE

1. Uczestnictwo

Prawo startu w zawodach mają uczniowie szkół podstawowych z roczników 2004-2006. Do finałów wojewódzkich igrzysk – awansuje 3 zawodników w kat. dziewcząt i 3 kat. chłopców, a Kraków miasto – 6 dziewczynek i 6 chłopców w każdym stylu.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody rozegrane zostaną na dystansie 50 m w stylu: klasycznym, grzbietowym, dowolnym i delfinem.

Zawodnik ma prawo startu w jednym stylu.

3. Punktacja

Klasyfikacja indywidualna wg. zajętych miejsc.

TENIS STOŁOWY – INDYWIDUALNY

1. Uczestnictwo

Do igrzysk rejonowych awansuje po 6 zawodników/czek z finałów powiatowych.

Do finałów wojewódzkich awansuje po 6 zawodników/czek z zawodów rejonowych (1/2 woj.), z rejonu Kraków Miasto po 10.

Łącznie w każdym turnieju finałowym startuje po 40 zawodników/czek

2. Sposób przeprowadzenia zawodów i przepisy

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZTS.

Program oraz system rozgrywania zawodów zostaje ustalony po weryfikacji zawodników.



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



Małopolska Szkolna Liga Biegów Narciarskich SZS



„ Puchar „KOTELNICY BIAŁCZAŃSKIEJ”
(6-8 edycje w okresie XII 2016 -III.2017r. w tym 2 finały wojewódzkie)
szczegółowy regulamin na stronie mszs.krakow.pl

NARCIARSTWO BIEGOWE - Finał woj. (zgodnie z reg. Zawodów Podstawowych)

NARCIARSTWO BIEGOWE - Finał Ligi Narciarskiej SZS

1. Uczestnictwo

W zawodach startują uczniowie szkół podstawowych. Prowadzona będzie klasyfikacja powiatów.

2. Program zawodów

Zawody rozgrywane w formie biegu finałowego – mass start. Do zawodów finałowych zostaną dopuszczeni uczniowie , którzy w rankingu ligi zajmują miejsca od 1 do 25.

- chłopcy i dziewczęta – ur. 2006 i mł. – dystans 1000 m
- chłopcy i dziewczęta – ur. 2005 – dystans 2000 m
- chłopcy i dziewczęta – ur. 2004 – dystans 2000 m

We wszystkich grupach obowiązuje **styl dowolny**.

3. Punktacja

Punktacja wg kolejności zajętych miejsc.

Punktacja powiatów oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

Reprezentację powiatu stanowią uczniowie, którzy zajmują w Lidze miejsca od 1-25 w każdej kategorii wiekowej.

4. Postanowienia organizacyjne

Zawody rozegrane zostaną zgodnie z NRS i powyższymi ustaleniami.

Zgłoszenia poprzez system SRS i podany przez organizatora.

Szczegółowy regulamin zostanie podany przed rozpoczęciem sezonu.

Ostateczna interpretacja regulaminów zawodów należy do organizatora

dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



NARCIARSTWO ALPEJSKIE

1. Uczestnictwo

W zawodach mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców szkół podstawowych (z Rejonu Kraków Miasto po 16 dziewcząt i 16 chłopców). Zasady przeprowadzania eliminacji powiatowych i awansu ustalają Powiatowe SZS.

Uczestnicy zawodów startują **obowiązkowo w kaskach**.

2. Program

- Program zawodów obejmuje 1 lub 2 przejazdy slalomu giganta (w zależności od ilości zgłoszonych uczestników zawodów).
- Zawodnicy startują w grupach:
grupa I – ur. 2006-2007
grupa II – ur. 2004-2005

Dobór dziewcząt i chłopców do grup dowolny wg powyższych limitów.

3. Punktacja

- Punktacja indywidualna wg kolejności zajętych miejsc.
- Punktacja powiatów oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

ROWERY GÓRSKIE – MTB

1. Uczestnictwo

W finale wojewódzkim Igrzysk mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców szkół podstawowych ur. 2004-2006.

Zawody odbywają się osobno w kategorii dziewcząt i chłopców.

2. Program zawodów

Wyścig w terenie górzystym na dystansie około :

- dziewczęta 2 x 1000m
- chłopcy 3 x 1000m

3. Sposób i zasady przeprowadzenia zawodów

- Wyścigi zostaną przeprowadzone ze startu wspólnego.
- Prawo do startu mają zawodnicy i zawodniczki tylko na sprawnych rowerach.
- Zawodnik zostanie dopuszczony do startu po przymocowaniu numeru startowego otrzymanego od organizatora, po zakończeniu wyścigu numer należy zdać organizatorom w biurze zawodów.
- Wszyscy zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.
- Zawodnicy nie mogą przeprowadzać treningu po trasie zawodów podczas trwania wyścigu.
- W trakcie trwania wyścigu zawodnikom nie wolno skracać ani zmieniać wyznaczonej przez organizatora trasy – bezwzględny obowiązek jazdy po wyznaczonej trasie.
- Zawodnik nie może utrudniać szybszemu zawodnikowi wyprzedzenie go na trasie wyścigu.
- Zabrania się używania szklanych pojemników w pobliżu trasy i na trasie zawodów.

4. Punktacja

- Klasyfikacja indywidualna wg kolejności zajętych miejsc.



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



AEROBIC - ZAWODY GRUP TANECZNYCH „CHEERLIDERS”

1. Uczestnictwo

W zawodach uczestniczą grupy liczące od 6 do 16 dziewcząt reprezentujące jedną szkołę z roczników 2004 i mł.

2. Program zawodów

Program zawodów przewiduje jeden układ z pomponami, którego prezentacja punktowana będzie wg. :

- Oceny technicznej układu w skali 1 – 5 pkt.
- Oceny za wrażenia artystyczne w skali 1 – 5 pkt.
- Oceny za zgodność układu z muzyką w skali 1 – 5 pkt.
- Zespół może uzyskać max. 15 pkt od jednego sędziego oceniającego,
- Jury Zawodów składa się z 3 osób,

Czas trwania układu :135-150 sekund

- Rozgrywki odbywać się będą dwuetapowo. Jeżeli do danej kategorii wiekowej zgłosi się 7 i więcej grup, przeprowadzone zostaną eliminacje. Do finału wejdzie 6 zespołów prezentujących w finale ten sam układ taneczny. W przypadku remisu przewiduje się dogrywkę między zainteresowanymi zespołami.
- Czas trwania prezentacji liczony jest od początku muzyki do momentu zakończenia układu poza taneczną lub zejściem z parkietu.
- Zespoły są zobowiązane do przygotowania podkładu muzycznego na płytach CD. Płyty muszą zawierać tylko utwór turniejowy i muszą być opisane nazwą zespołu Utwór muzyczny do układu dowolny.
- O kolejności występów decyduje losowanie na odprawie kierowników zespołów na pół godziny przed rozpoczęciem Turnieju.
- Elementy obowiązkowe minimum:
 - 1 piruet
 - 1 szpagat
 - 1 skok cheer (skok z odbicia z dwóch nóg na dwie nogi złączone)
 - 1 wysoki wymach
 -

Szczegółowy regulamin oparty o przepisy PSCh zostanie umieszczony w komunikacie informującym o terminie zawodów.

SNOWBOARD

1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie szkół podstawowych w kategorii dziewcząt oraz chłopców urodzeni 2004-2006r. W finale wojewódzkim IMS prawo startu mają reprezentacje powiatów złożone z zawodników, którzy w eliminacjach powiatowych zajęli miejsca I – XII.



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- Program przewiduje 2 przejazdy slalomem – SL (eliminacyjny i finałowy).
- Trasa: długość ok. 600m, różnica poziomów - 125m.
- Start w 2 kategoriach: dziewcząt i chłopców na tej samej trasie.
- Czas mierzony elektronicznie.
- Zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

3. Punktacja

- Klasyfikacja indywidualna wg osiągniętych czasów.
- Punktacja szkół: wg. klasyfikacji indywidualnej oddzielnie dla dziewcząt i chłopców. Punktuje pierwsze 12 zawodników wg. klucza jak w Reg. Ogólnym.

TURNIEJ GIER I ZABAW –Mały Mistrz

1. Uczestnicy

Drużyna reprezentująca szkołę składa się z dziewcząt i chłopców z klas I-III tj. ur 2007, 2008 ,2009 i mł.

2. Skład zespołu

Każdy zespół składa się z 4 dziewcząt i 4 chłopców. W każdej konkurencji startuje 6 uczniów (3 dziewczęta i 3 chłopców). W każdej kategorii wiekowej 5 zabaw, w sumie 15 zabaw.

3. Punktacja

- I miejsce w każdej z zabaw - 5 pkt
- II miejsce w każdej z zabaw - 4 pkt
- III miejsce w każdej z zabaw - 3 pkt
- IV miejsce w każdej z zabaw - 2 pkt
- V miejsce w każdej z zabaw - 1 pkt

(przy udziale 4 drużyn - punktacja od 4 pkt).O zajęтым miejscu decyduje suma punktów za poszczególne zabawy. W przypadku, gdy dwa lub trzy zespoły mają taką samą ilość pkt o zajęтым miejscu decyduje:

- większa ilość I m-c
- większa ilość II i kolejnych m-c.

W przypadku, gdy dwa lub więcej zespołów zajmie w danej zabawie miejsca z tą samą ilością pkt, sumuje się ich pkt i przydziela każdemu średnią. Każdy błąd powoduje utratę przez zespół 0,5 pkt z tym, że gdy cały zespół 8 zawodników popełni ten sam błąd, zespół spada na ostatnie miejsce. Przeszkadzanie przeciwnikowi powoduje automatycznie spadek zespołu na ostatnie miejsce.

4. Błędy ogólne dla wszystkich zabaw

- nie wykonanie ćwiczenia - dyskwalifikacja
- nie obiegnięcie półmetka - 0.5 pkt x osoba
- nie przekazanie następnemu zawodnikowi sygnału do startu - 0.5 pkt x osoba
- nie obiegnięcie chorągiewki za zespołem - 0.5 pkt x osoba



dofinansowano ze środków
Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



W konkurencjach, w których nie jest podane inaczej, pólmetek należy ustawić w odległości 20m
Każdy zespół powinien mieć jednolite stroje. Każdy ostatni zawodnik musi być oznakowany (szarfa lub inna koszulka).
Nie wolno ingerować, poprawiać przyborów w trakcie gry przez osoby postronne (jedynie w przypadku zagrożenia).
Nauczyciele, opiekunowie oczekują za wyznaczoną linią końcową.
Przed każdą zabawą następuje pokaz i objaśnienie zabawy (np. rezerwowy).
W szczególnych okolicznościach (np. nieumyślne spowodowanie strat rywali) komisja sędziowska może zdecydować o powtórzeniu zabawy. Sygnałem zakończenia zabawy przez dany zespół jest ustawienie się zespołu w rzędzie w pozycji stojącej z ostatnim zawodnikiem na czele.
Za każdym zespołem – chorągiewka (4m od linii startu – mety).

Zabawy obowiązujące w turnieju z podziałem na poszczególne klasy

Szczegółowy regulamin zamieszczony zostanie na stronie www.mszs.krakow.pl

KLASA I

- Zabawa nr 1 „Zanieś – przynieś”**
- Zabawa nr 2 „Sadzenie ziemniaków”**
- Zabawa nr 3 „Celowanie woreczkami do obręczy”**
- Zabawa nr 4 „Sztafeta z szarfą”**
- Zabawa nr 5 „Skoki zawrotne przez ławeczkę”**

KLASA II

- Zabawa nr 1 „Slalom z piłką koszykową”**
- Zabawa nr 2 „Sztafeta z dwoma szafami”**
- Zabawa nr 3 „Żywy pachołek”**
- Zabawa nr 4 „Skoki zawrotne przez ławeczkę”**
- Zabawa nr 5 „Pierścień”**

KLASA III

- Zabawa nr 1 „Sztafeta wahadłowa”**
- Zabawa nr 2 „Skoki z miejsca dodawane”**
- Zabawa nr 3 „Tor przeszkód”**
- Zabawa nr 4 „Skoki na skakance”**
- Zabawa nr 5 „Rzuty piłką lekarską”**

Regulaminy, zapowiedzi zawodów i informacje szczegółowe na stronach internetowych
www.mszs.krakow.pl i www.srs.szs.pl